

# Nice

OXI

EAC  
made in Italy



## Rádiový prijímač

Návod na montáž a používanie

**KOVIAN**

Nice

# SLOVENSKY

Návod preložený z taliančiny

## 1 POPIS VÝROBKU

OXI je rádiový prijímač určený na inštaláciu do riadiacej jednotky pre automatické pohony brán, garážových vrát a cestných závor.

**⚠ - Akékoľvek iné použitie, odlišné od tu popísaného a v prostredí inom, ako je uvedené v tomto návode, sa považuje za nesprávne a zakázané!**

### • **Ďalšie vlastnosti výrobku**

- Prijímač je kompatibilný s jednosmerným rádiovým kódovaním "O-Code", "O-Code/A", "FloR", "FloR/A", "Smilo" a "Flo". Kódovanie "O-Code" a "O-Code/A" umožňuje využiť všetky pokročilé a exkluzívne funkcie systému "NiceOpera".
- Prijímač riadiacej jednotky má **1024-miestnu pamäť** pre uloženie vysieláčov: na jedno miesto môže byť uložený buď jeden vysieláč (ak sú jeho tlačidlá uložené v pamäti ako "celok" prostredníctvom procesu v Režime 1 - vid' odsek 3.1) alebo jedno tlačidlo (ak je uložené do pamäte prostredníctvom procesu v Režime 2 - vid' odsek 3.2).
- Každý prijímač má svoje vlastné identifikačné číslo, ktoré nazývame "Certifikát". Toto umožňuje prístup k mnohým operáciám, ako napríklad: uloženie nových vysieláčov do pamäte bez potreby zásahu do prijímača, použitie programátora O-View prostredníctvom jeho zapojenia na "BusT4" riadiacej jednotky.
- Tento prijímač môže byť použitý len s ríadiacimi jednotkami, vybavenými konektorom typu "SM" (skontrolujte v katalógu výrobkov Nice alebo na stránke [www.niceforyou.com](http://www.niceforyou.com), ktoré sú vhodné ríadia-



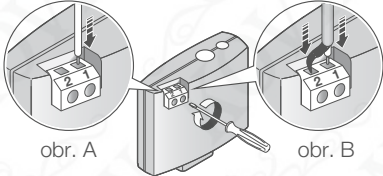
ce jednotky.

- Tento prijímač automaticky rozozná parametre riadiacej jednotky, do ktorej je inštalovaný, a automaticky sa nastaví nasledovným spôsobom:
  - Ak má riadiaca jednotka "BusT4", prijímač ponúka až 15 rôznych príkazov.
  - Ak riadiaca jednotka NEMÁ "BusT4", prijímač ponúka 4 rôzne príkazy.

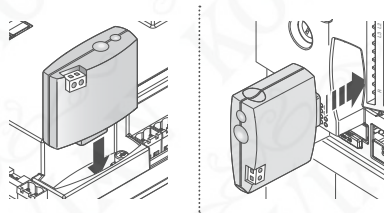
**Dôležité!** – V oboch prípadoch počet a rôznorodosť dostupných príkazov závisí od typu a modelu použitej riadiacej jednotky. "Tabuľka príkazov" každej riadiacej jednotky sa nachádza v príslušnom návode.

## 2 MONTÁŽ A ZAPOJENIA

Prijímač musí byť zapojený na riadiacu jednotku zastrčením do príslušného konektora:

<p>01.  Pred zasunutím (alebo vybratím) prijímača <b>vypnite elektrické napájanie riadiacej jednotky.</b></p>	
<p>02. Zapojte <u>dodanú anténu</u> na svorku 1 prijímača, ako vidíte na obr. A. <b>Alternatívne</b>, ak treba zlepšiť príjem rádiového signálu inštaláciou externej antény s koaxiálnym káblom s odporom 50 Ω (typ RG58), musíte zapojiť koaxiálny kábel <u>primo na svorky 1 a 2 prijímača (obr. B) a ignorovať prípadnú svorku "anténa" na riadiacej jednotke.</u></p>	 <p>obr. A                      obr. B</p>

03. Zasuňte prijímač do príslušného otvoru, ktorý sa nachádza na radiacej jednotke.



04. Znovu zapnite elektrické napájanie radiacej jednotky.



### 3 ULOŽENIE / VYMAZANIE VYSIELAČOV V PRIJÍMAČI

Prvý jednosmerný vysielateľ, ktorý bude uložený do pamäte prijímača, určuje aj **kódovanie** (“O-Code” alebo “O-Code/A” alebo “FloR” alebo “FloR/A” alebo “Smilo” alebo “Flo”), ktoré musí mať každý ďalší jednosmerný vysielateľ ukladaný do pamäte.

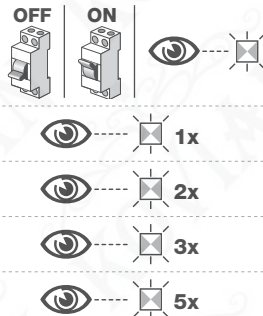
Každé jedno kódovanie umožňuje využiť len funkcie spojené s tým konkrétnym kódovaním.

Na kontrolu, ku ktorému kódovaniu patria vysieláče, prípadne už uložené v pamäti prijímača, postupujte nasledovne (pozor! - prijímač musí byť už zapojený na radiaciu jednotku):

## Kontrola TYPU KÓDOVANIA vysieláčov, už uložených v pamäti

01. Vypnite elektrické napájanie riadiacej jednotky, potom zapnite napájanie a zráťajte počet zábleskov, ktoré vydá led B na prijímači:

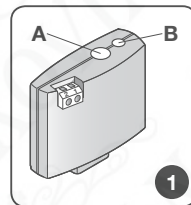
- **1 zelený záblesk** = vysieláče s kódovaním Flo
- **2 zelené záblesky** = vysieláče s kódovaním O-Code, O-Code/A alebo FloR, FloR/A
- **3 zelené záblesky** = vysieláče s kódovaním Smilo
- **5 zelených zábleskov** = prázdna pamäť







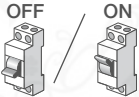



Na zmenu kódovania, priradeného prijímaču prvým jednosmerným vysieláčom uloženým do pamäte, je potrebné vymazať z pamäte všetky prítomné vysieláče, a to použitím Procedúry 4 (odsek 3.5) a výberom možnosti "CELÁ PAMÄŤ prijímača".


## VÝSTRAHY k vykonaniu procedúr programovania

• Počas vykonávania **procedúr programovania** používajte obr. 1 na identifikáciu tlačidla **A** a led **B** na prijímači. Na pochopenie významu ikon, uvádzaných pri procedúrach, použite tabuľku "Legenda symbolov použitých v návode". • Procedúry majú obmedzený čas na ich vykonanie; preto pred začiatkom ich vykonávania si treba prečítať a pochopiť všetky kroky.



## LEGENDA SYMBOLOV POUŽITÝCH V NÁVODE


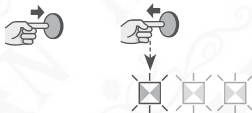
Symbol	Popis
	(na prijímači) led "B" ROZSVIETENÁ PEVNÝM SVETLOM
	(na prijímači) led "B" VYDÁVA DLHÉ ZÁBLESKY
	(na prijímači) led "B" VYDÁVA RÝCHLE ZÁBLESKY
	(na prijímači) led "B" ZHASNUTÁ
	Vypnite elektrické napájanie / Zapnite elektrické napájanie
	Čakajte...
	Operáciu vykonajte do 5 sekúnd...
	Podržte stlačené tlačidlo "A" prijímača

	<p>Stlačte a pustite tlačidlo "A" prijímača</p>
	<p>Pustite tlačidlo "A" prijímača</p>
	<p>Stlačte a pustite želané tlačidlo vysielača</p>
	<p>Podržte stlačené želané tlačidlo vysielača</p>
	<p>Pustite želané tlačidlo vysielača</p>
	<p>Prečítajte si návod k riadiacej jednotke</p>
	<p>Sledujte, kedy led "B" vydá signály</p>

Vysielač je možné programovať v Režime 1 alebo v Režime 2: viď odseky 3.1 a 3.2.

### 3.1 - Ukladanie do pamäte v “Režime 1”

Počas vykonávania Procedúry 1 prijímač uloží do pamäte všetky tlačidlá, ktoré sa nachádzajú na vysielači, pričom automaticky priradí k 1. tlačidlu výstup 1 prijímača, k 2. tlačidlu výstup 2 a tak ďalej. Vykonané programovanie obsadí jediné miesto v pamäti a príkaz, priradený ku každému tlačidlu, bude závisieť od “Zoznamu príkazov” prítomných v riadiacej jednotke pohonu.

PROCEDÚRA 1 - Ukladanie do pamäte v Režime 1	
01. <b>Na prijímači:</b> podržte stlačené tlačidlo A a počkajte, kým sa rozsvieti zelená led B. Nakoniec pustite tlačidlo A.	
02. <b>Na vysielači, ktorý ukladáte do pamäte:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• (do 10 sekúnd) na vysielači: <u>podržte stlačené</u> ľubovoľné tlačidlo a pustite ho potom, ako led B (na prijímači) vydala prvý z očakávaných 3 zelených zábleskov (= uloženie do pamäte prebehlo správne). <b>(*1)</b></li></ul>	
<b>(*1) Poznámka</b> - Ak máte ďalšie vysielače na uloženie do pamäte, zopakujte krok 02 do 10 sekúnd nasledujúcich po prvých 10. Procedúra sa automaticky ukončí po uplynutí tohto času.	

### 3.2 - Ukladanie do pamäte v “Režime 2”

Počas vykonávania Procedúry 2 prijímač uloží do pamäte jediné tlačidlo spomedzi tých, ktoré sa nachádzajú na vysielači, pričom ho priradí k výstupu prijímača vybraného montérom. Na uloženie ďalších tlačidiel je preto potrebné zopakovať procedúru od začiatku pre každé tlačidlo, ktoré chcete uložiť do pamäte. Vykonané programovanie obsadí jediné miesto v pamäti a príkaz uloženého tlačidla bude ten, ktorý si vybral montér zo “Zoznamu príkazov” prítomných v riadiacej jednotke pohonu. **Poznámka** - Jedno tlačidlo môže byť priradené



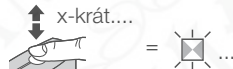
len k jednému výstupu, pričom ten istý výstup môže byť priradený k viacerým tlačidlám.

## PROCEDÚRA 2 - Ukladanie do pamäte v Režime 2 (a v Rozšírenom režime 2)

01. **V návode k riadiacej jednotke:** vyberte príkaz, ktorý si želáte uložiť do pamäte a zapamätajte si jeho "identifikačné číslo".

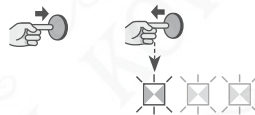


02. **Na prijímači:** stlačte a pustite tlačidlo A toľkokrát, aké je identifikačné číslo príkazu vybraného v kroku 01: led B vydá rovnaký počet zábleskov.



03. **Na vysieláči s tlačidlom, ktoré ukladáte do pamäte:**

- do 10 sekúnd) na vysieláči: podržte stlačené tlačidlo, ktoré si želáte uložiť do pamäte a pustite ho, keď led B (na prijímači) vydala prvý z očakávaných 3 zelených zábleskov (= uloženie do pamäte prebehlo správne). **(\*2)**






**(\*2) Poznámka** - Ak máte ďalšie tlačidlá na uloženie do pamäte (ďalších vysieláčov) s tým istým príkazom, zopakujte krok 03 do nasledujúcich 10 sekúnd, pre každé ďalšie tlačidlo, ktoré chcete uložiť (procedúra sa automaticky ukončí po uplynutí tohto času).

### 3.3 - Uloženie nového vysieláča do pamäte "v blízkosti prijímača"

Táto procedúra umožňuje uložiť nový vysieláč do pamäte pomocou ďalšieho funkčného vysieláča, už uloženého v pamäti vybranej riadiacej jednotky. Toto umožňuje novému vysieláčovi prijať rovnaké nastavenia, aké má ten už uložený. Vykonávanie procedúry si nevyžaduje priamy zásah na tlačidlo A prijímača, ale prítomnosť vysieláča v rámci okruhu príjmu prijímača.

• Ukladanie do pamäte "v blízkosti prijímača" môže byť zakázané zablokovaním funkcie prijímača pomocou procedúry 6 (odsek 3.7). Alternatívne môže byť zablokovanie vykonané aj s programátorom O-Box.

<b>PROCEDÚRA 3 - Uloženie nového vysielача do pamäte “v blízkosti prijímača”</b>		
01.	<p><b>Na NOVOM vysielачi:</b> <u>podržte stlačené tlačidlo</u>, ktoré si želáte uložiť do pamäte; počkajte <u>7 sekúnd</u> a potom ho pustite.</p>	
02.	<p><b>Na vysielачi UŽ ULOŽENOM V PAMÄTI:</b> <u>stlačte a pustite 3-krát</u> uložené tlačidlo, ktoré chcete kopírovať.</p>	
03.	<p><b>Na NOVOM vysielачi:</b> <u>stlačte a pustite 1-krát</u> to isté tlačidlo, ktoré ste stlačili v kroku 01.</p>	
<p>Ak máte ďalšie vysielачe na uloženie do pamäte, zopakujte procedúru od začiatku pre každý nový vysielач.</p>		

### 3.4 - Uloženie nového vysielача do pamäte prostredníctvom “povoľovacieho kódu” starého vysielача, už uloženého v prijímači - len pre vysielачe s kódovaním “O-Code” a “O-Code/A”

V pamäti vysielачov s kódovaním “O-Code” a “O-Code/A” sa nachádza “**povoľovací kód**” (tajný), ktorým je možné aktivovať nový vysielач pre uloženie do pamäte prijímača. Na vykonanie tohto povolenia (aktivácie) si preštudujte návod k vysielачu a obstarajte si jeden starý vysielач, už uložený v pamäti toho istého prijímača, do ktorého si želáte uložiť nový. Pozor! - prenos povoľovacieho kódu je možný len medzi dvomi vysielачmi, ktoré majú rovnaké rádiové kódovanie.

Následne, keď bude nový vysielач s povolením použitý, bude posielat prijímaču (počas prvých 20 vysielaní) príkaz, vlastný identifikačný kód a prijatý “povoľovací kód”. Takto prijímač rozozná povoľovací kód starého vysielачa a automaticky uloží do pamäte identifikačný kód nového vysielачa.

- Neželané ukladanie vysielачov do pamäte prostredníctvom “povoľovacieho kódu” môže byť zakázané zablokovaním funkcie prijímača pomocou Procedúry 6 (odsek 3.7). Alternatívne môže byť uzamknutie vyko-

nané aj s programátorom O-Box, zásahom do prijímača alebo vysieláčov už uložených v pamäti.

### 3.5 - Vymazanie pamäte prijímača (celkové alebo čiastočné)

#### PROCEDÚRA 4 - CELKOVÉ alebo ČIASTOČNÉ vymazanie pamäte prijímača

01. **Na prijímači:** podržte stlačené tlačidlo A a sledujte stav, ktorým prechádza zelená led B: po 6 sekundách sa rozsvieti, a potom zhasne. O niekoľko sekúnd začne blikať; vtedy hneď vyberte typ želaného vymazania:



> **na vymazanie VŠETKÝCH vysieláčov:** pustite tlačidlo A presne počas **3. záblesku**



> **na vymazanie CELEJ PAMÄTE prijímača:** pustite tlačidlo A presne počas **5. záblesku**



Táto funkcia môže byť vykonaná aj s programátormi O-Box / O-View.

### 3.6 - Vymazanie JEDINÉHO vysieláča alebo JEDINÉHO tlačidla z pamäte prijímača

#### PROCEDÚRA 5 - Vymazanie JEDINÉHO vysieláča alebo JEDINÉHO tlačidla z pamäte prijímača

01. **Na prijímači:** podržte stlačené tlačidlo A, sledujte ako sa rozsvieti zelená led B a keď zhasne, prejdite k bodu 02.



## 02. Na vysieláči, ktorý chcete vymazať:

- (na vysieláči) podržte stlačené tlačidlo (\*4), ktoré si želáte vymazať a pustíte ho, keď LED B (na prijímači) vydala prvý z 5 rýchlych zelených zábleskov (= vymazanie prebehlo správne).



**(\*4) Poznámka** - Ak je vysieláč uložený v pamäti v "Režime 1", môžete stlačiť ľubovoľné tlačidlo. Ak je vysieláč uložený v pamäti v "Režime 2", celá procedúra sa musí zopakovať pre každé jedno tlačidlo, ktoré si želáte vymazať.

Táto funkcia môže byť vykonaná aj s programátormi O-Box / O-View.

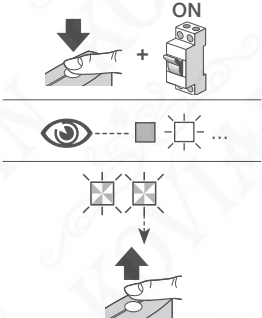


### 3.7 - Zablokovanie (alebo odblokovanie) ukladania do pamäte, ktoré sa vykonáva procedúrou "v blízkosti riadiacej jednotky" a/alebo cez "povoľovací kód"

Táto funkcia bráni uloženiu nových vysieláčov do pamäte prijímača, keď je snaha použiť procedúru "v blízkosti prijímača" (odsek 3.3) alebo procedúru s "povoľovacím kódom" (odsek 3.4). Pre obe procedúry je nastavenie z výroby ON. Na vykonanie nasledovnej procedúry je potrebné mať k dispozícii jeden vysieláč už uložený v pamäti prijímača.

#### PROCEDÚRA 6 - Zablokovanie (alebo odblokovanie) ukladania do pamäte, ktoré sa vykonáva procedúrou "v blízkosti riadiacej jednotky" a/alebo cez "povoľovací kód"

01. Vypnite elektrické napájanie a počkajte 5 sekúnd.



02.	<p>Podržte stlačené tlačidlo A na prijímači a zároveň zapnite elektrické napájanie:          Led B vydá <u>najprv</u> signály týkajúce sa vysieláčov uložených v pamäti (kapitola 3) a <u>potom</u> vydá krátke oranžové záblesky: <u>pustíte tlačidlo A presne na konci 2. oranžového záblesku.</u></p>	
03.	<p><b>Do 5 sekúnd:</b> opakovane stlačte a pustíte tlačidlo A na prijímači pre výber jednej z nasledovných funkcií, rozoznateľných podľa stavu led B:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Žiadne blokovanie = led ZHASNUTÁ</li> <li>- Blokovanie ukladania do pamäte “v blízkosti riadiacej jednotky” = led ČERVENEJ farby</li> <li>- Blokovanie ukladania do pamäte s “povoľovacím kódom” = led ZELENEJ farby</li> <li>- Blokovanie oboch možností ukladania do pamäte (“v blízkosti prijímača” a “s povoľovacím kódom”) = led ORANŽOVEJ farby</li> </ul>	<p>&gt; 5 s &lt;</p> 
04.	<p><b>Do 5 sekúnd:</b> <u>na vysieláči, už uloženom v pamäti prijímača,</u> stlačte a pustíte tlačidlo (uložené v pamäti) na potvrdenie práve vybranej funkcie.</p>	<p>&gt; 5 s &lt;</p> 

Táto funkcia môže byť vykonaná aj s programátormi O-Box / O-View.

## 4 ĎALŠIE FUNKCIE

### 4.1 - Zablokovanie (alebo odblokovanie) používania funkcie “Priorita” na prijímači

“Identifikačný kód” vysielача s kódovaním “O-Code” a “O-Code/A” je sprevádzaný číslom (od **0** do **3**), ktoré umožňuje stanoviť (v prijímači) jeho **stupeň priority** oproti prípadným ďalším vysielачom s tým istým kódom. Úlohou “priority” je nahradiť, a teda deaktivovať, používanie vysielача, ktorý bol stratený alebo odcudzený, bez nutnosti dostaviť sa k zariadeniu zákazníka. Používanie priority si vyžaduje znalosť kódu strateného vysielача a umožňuje zachovanie rovnakého kódu a rovnakých funkcií, aké mal predchádzajúci vysielач. Čiže stratený vysielач môže byť jednoducho deaktivovaný aktualizáciou **stupňa priority nového vysielача na najbližšiu vyššiu hodnotu**. Pri prvom použití vysielача si prijímač zapamätá **nový prijatý stupeň priority** a bude ignorovať akýkoľvek príkaz poslaný zo strateného alebo odcudzeného vysielача, ak by bol niekedy použitý. Zmena priority sa vykonáva prostredníctvom programátora O-Box.

Prijímač vychádza z výroby s aktívnou funkciou “Priorita”, čo umožňuje montérovi využiť jej potenciál. Prostredníctvom programátora O-Box je však možné zablokovať (alebo odblokovať) prijímač k používaniu tejto funkcie.

### 4.2 - Aktivácia (alebo deaktivácia) príjmu upravených kódov vysielачov v porovnaní s kódom z výroby

Kódy vysielачov s kódovaním “FloR”, “FloR/A”, “O-Code” a “O-Code/A” môžu byť upravené podľa vlastnej potreby, a to s použitím programátora O-Box alebo O-View. Aktiváciou alebo deaktiváciou tejto funkcie môže prijímač akceptovať alebo nie príkaz z vysielача s upraveným identifikačným kódom (nastavenie z výroby je ON).

### 4.3 - Deaktivácia (alebo aktivácia) “plávajúcej časti” (rolling code) prijatého kódu

Prijímač je z výroby naprogramovaný, aby prijímal len kódy typu “rolling code”. Prostredníctvom programátora O-Box je však možné nastaviť prijímač tak, aby ignoroval plávajúcu časť (rolling code) prijatého kódu a pova-

žoval ho za kód “pevného” typu.

#### **4.4 - Funkcia “uvolnenie tlačidiel vysielача” (len s kódovaním O-Code a O-Code/A)**

Počas normálneho používania vysielача pri uvoľnení stlačeného tlačidla manéver pohonu pokračuje ešte krátky vopred nastavený čas. Ak treba prerušiť manéver presne v momente, kedy sa pustí tlačidlo (napríklad pre minimálne nastavenie), je potrebné aktivovať túto funkciu na prijímači prostredníctvom programátora O-Box. Prijímač vychádza z výroby s deaktivovanou funkciou.

#### **4.5 - Aktivácia (alebo deaktivácia) prijímačov na posielanie/príjem rádiových príkazov cez sieť BUST4, ktorá spája dve alebo viac automatických zariadení**

V systémoch, kde je prítomných viac automatických zariadení, zapojených prostredníctvom “BusT4”, ak by bolo potrebné ovládať jeden z pohonov zo vzdialenosti väčšej, ako je rádiové pokrytie príjmo-vysielacieho systému, je možné aktivovať túto funkciu na zainteresovaných prijímačoch, aby sa zvýšil ich rozsah príjmu. Toto umožňuje prijímaču, ktorý prijal rádiový príkaz, preposlať ho cez kábel BusT4 smerom k cieľovému prijímaču (v ktorom je uložený v pamäti identifikačný kód vysielача, z ktorého vyšiel príkaz), aby tento posledný dokázal vykonať príkaz. Prijímač vychádza z výroby s deaktivovanou funkciou. Na aktiváciu (alebo deaktiváciu) opakovania a/alebo prijímania kódu cez BusT4, primerane naprogramujte zainteresované prijímače prostredníctvom programátorov O-view a O-Box.

#### **4.6 - Zablokovanie prístupu (pomocou hesla) k programovaniu prijímača**

Táto funkcia sa aktivuje vložením hesla, obsahujúceho maximálne 10 číslic vybraných montérom, do prijímača (s programátorom O-Box / O-View). Funkcia umožňuje chrániť všetky programovania už vykonané v prijímači; navyše zablokuje aj možnosť vykonávať ďalšie programovanie prostredníctvom tlačidla A na prijímači (obr. 1) alebo prostredníctvom programátora O-Box a Oview, pokiaľ sa nepozná heslo.

<b>OXI</b>	
<b>Typológia</b>	Prijímač
<b>Dekódovanie</b>	“O-Code” / “O-Code/A” / “FloR” / “FloR/A” / “Flo” / “Smilo”
<b>Impedancia vstupu</b>	50 $\Omega$
<b>Frekvencia prijmu</b>	433.92 MHz
<b>Výstupy</b>	4 (na konektore “SM”)
<b>Citlivosť</b>	-108 dBm
<b>Odber prúdu</b>	50 mA (maximálne)
<b>Rozmery (mm)</b>	49,5 x 41,9 x 18
<b>Váha (g)</b>	22
<b>Pracovná teplota</b>	-20 °C ... +55 °C

#### • Poznámky k technickým parametrom výrobku

- Prijímacia kapacita prijímačov a dosah vysielateľov je silne ovplyvnená ďalšími zariadeniami (napríklad: alarmy, rádiové slúchadlá atď.), ktoré fungujú vo vašej zóne na rovnakej frekvencii. V týchto prípadoch Nice nemôže poskytnúť žiadnu záruku na reálny dosah svojich zariadení.
- Všetky uvedené technické parametre sa vzťahujú na teplotu prostredia 20° C ( $\pm$  5° C).
- Nice si vyhradzuje právo konávať úpravy na výrobku, kedykoľvek to považuje za potrebné, pričom však zachová rovnakú funkčnosť a účel použitia.



**Tento výrobok je neoddeliteľnou súčasťou automatického zariadenia, a preto musí byť zlikvidovaný spolu s ním.**

Tak ako montáž, aj na konci života tohto výrobku musia byť kroky jeho likvidácie vykonané kvalifikovaným pracovníkom. Tento výrobok je zložený z rôznych typov materiálov: niektoré môžu byť recyklované, iné musia byť zlikvidované. Je potrebné informovať sa o systéme recyklácie alebo likvidácie v súlade s nariadeniami platnými vo vašej krajine pre túto kategóriu výrobkov.

**⚠ POZOR! - Niektoré časti výrobku môžu obsahovať jedovaté alebo nebezpečné látky, ktoré po vyhodení môžu mať škodlivé účinky na životné prostredie a na ľudské zdravie.**

Ako znázorňuje vedľajší symbol, je zakázané vyhodiť tento výrobok do domového odpadu. Vykonajte 'separovaný zber' a zlikvidujte výrobok v súlade s predpismi platnými vo vašej krajine alebo odovzdajte výrobok predajcovi v momente kúpy nového rovnocenného výrobku.



**⚠ POZOR! - Predpisy, platné na lokálnej úrovni, môžu stanovovať prísne sankcie pre prípady nelegálnej likvidácie tohto výrobku.**

## ZJEDNODUŠENÉ VYHLÁSENIE O ZHODE ES

Výrobca Nice S.p.A. vyhlasuje, že typ rádiového zariadenia OXI spĺňa náležitosti smernice 2014/53/EÚ. Kompletný text vyhlásenia o zhode ES je dostupný na internetovej adrese <https://www.niceforyou.com/it/supporto>

## Signály led B na prijímači

### Dlhé záblesky > ZELENÁ farba

#### Pri zapnutí:

1 ✱ = Používané kódovanie: "Flo"

2 ✱ = Používané kódovanie: "O-Code" / "O-Code/A" / "FloR" / "FloR/A"

3 ✱ = Používané kódovanie: "Smilo"

5 ✱ = Žiaden ovládač uložený v pamäti

#### Počas fungovania:

1 ✱ = Prijatý kód nie je v pamäti

3 ✱ = Uloženie kódu do pamäte

5 ✱ = Pamäť vymazaná

6 ✱ = Počas programovania signalizuje, že kód nie je autorizovaný k uloženiu do pamäte

8 ✱ = Počas programovania signalizuje, že pamäť je plná

### Krátke záblesky > ZELENÁ farba

1 ✱ = "Certifikát" nie je platný pre uloženie do pamäte

2 ✱ = Počas programovania signalizuje, že kód sa nedá uložiť, pretože vysiela "certifikát"

4 ✱ = Výstup v "Režime 2" nie je možné spravovať na riadiacej jednotke

5 \* = Počas procedúry vymazávania signalizuje, že kód bol vymazaný

5 \* = "Certifikát" s nižšou prioritou ako je povolená

6 \* = Kód nie je zosynchronizovaný

### **Dlhé záblesky > ČERVENÁ farba**

1 \* = Blokovanie neoriginálneho kódu

2 \* = Kód s nižšou prioritou, ako je povolená

### **Krátke záblesky > ČERVENÁ farba**

1 \* = Blokovanie programovania "v blízkosti"

1 \* = Blokovanie ukladania do pamäte prostredníctvom "certifikátu"

2 \* = Blokovanie pamäte (vloženie PIN)

### **Krátke záblesky > ORANŽOVÁ farba**

2 \* = Aktivácia programovania blokov (pri zapnutí)